

Ausschreibung Master Applied Research (MAPR)

Virtual und Augmented Reality

Mit dem Projekt EVELIN (Experimentelle Verbesserung des Lernens von Software Engineering) und dem Projektleiter Prof.Dr. Jürgen Mottok LaS³, sind fünf bayrische Hochschulen angetreten, um in einem Verbundprojekt die Hochschulausbildung des Software Engineering weiterzuentwickeln und nachhaltig zu verbessern.

Im Rahmen des Projekts EVELIN wird **zum 15.03.17** folgendes Forschungsthema zur Bearbeitung im MAPR-Studium ausgeschrieben:

„Virtual und Augmented Reality (VR/AR) zur Ausgestaltung von (adaptiven) Lernwelten für Software Engineering“

Aufgaben:

- Entwicklung von VR Szenarien für die HTC Vive
- Entwicklung von VR Szenarien für die Microsoft Hololens
- Programmierung einer AR-App
- Programmierung einer VR-App
- Unterstützung bei der Durchführung und Auswertung von Experimenten
- Verifikation und Validation, sowie Evaluation durch eine Studie

Anforderungen:

- Grundkenntnisse um Umgang mit Unity3D wünschenswert
- Interesse am Experimentieren mit der Microsoft Hololens und der HTC Vive
- Grundkenntnisse im Umgang mit SQL wünschenswert
- gute Englischkenntnisse
- Eigeninitiative, Selbstständige Arbeitsweise, Team-, Organisations- und Kommunikationsfähigkeit

Das Thema kann im Umfang variiert und somit in Form einer Forschungsmaster-, Master- oder Bachelorarbeit bearbeitet werden.

Den Forschungsmastern wird eine Vergütung in Aussicht gestellt.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung - gerne per Mail. Benötigt werden ein kurzes Anschreiben und Ihr Lebenslauf.



OSTBAYERISCHE
TECHNISCHE HOCHSCHULE
REGENSBURG



Laboratory for
Safe and
Secure Systems

Kontakt:

Juliane Kis

S123, Seybothstraße 2, 93053 Regensburg

Telefon: +49 (0) 941/943-1467

Email: juliane.kis@oth-regensburg.de und las3@oth-regensburg.de