

Ausschreibung Bachelor- /Masterarbeit Augmented Reality

Mit dem Projekt EVELIN (Experimentelle Verbesserung des Lernens von Software Engineering) und dem Projektleiter Prof.Dr. Jürgen Mottok LaS³, sind fünf bayrische Hochschulen angetreten, um in einem Verbundprojekt die Hochschulausbildung des Software Engineering weiterzuentwickeln und nachhaltig zu verbessern.

Im Rahmen des Projekts EVELIN wird ab sofort folgendes Bachelor- oder Masterarbeitsthema ausgeschrieben:

„Implementierung einer Augmented Reality App zur Lehre von Design Pattern im Software Engineering“

Aufgaben:

- Implementierung einer Augmented Reality App

Anforderungen:

- Interesse am Experimentieren mit neuen Technologien
- Grundkenntnisse um Umgang mit Unity3D wünschenswert
- Grundkenntnisse in App-Programmierung wünschenswert
- gute Englischkenntnisse
- Eigeninitiative, Selbstständige Arbeitsweise, Team-, Organisations- und Kommunikationsfähigkeit

Das Thema kann im Umfang variiert und somit in Form einer Forschungsmaster-, Master- oder Bachelorarbeit bearbeitet werden.

Den Forschungsmastern wird eine Vergütung in Aussicht gestellt.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung - gerne per Mail. Benötigt werden ein kurzes Anschreiben und Ihr Lebenslauf.

Kontakt:

Juliane Kis

S123, Seybothstraße 2, 93053 Regensburg

Telefon: +49 (0) 941/943-1467

Email: juliane.kis@oth-regensburg.de und las3@oth-regensburg.de